

ADAPTACIÓN DA PROGRAMACIÓN DIDÁCTICA. CURSO 2021/2022

CENTRO: IES CHAN DO MONTE
CURSO: 2ºESO
MATERIA: TECNOLOXÍA
DEPARTAMENTO: TECNOLOXÍA
DATA: 07/04/2022

Orde do 25 de xaneiro de 2022, pola que se actualiza a normativa de avaliación nas ensinanzas de educación primaria, de educación secundaria obrigatoria e de bacharelato no sistema educativo de Galicia.

1. Criterios sobre a avaliación e cualificación	
1º Avaliación	<p>Cálculo da nota da 1º avaliación: (detallada na páx74 da programación) Será a suma das seguintes partes:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Exame de avaliación (40%). - Traballo clase e/ou taller (25%). - Informática (25%). - Participación, motivación (10%). <p>Para realizar a nota media é imprescindible acadar como mínimo un 3,5 en cada unha das partes.</p>
	<p>Procedemento de recuperación da 1º avaliación:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Realización dun exame de recuperación escrito de dita avaliación. - Valoración do progreso no taller e en informática, en canto á adquisición das competencias requeridas e finalización de tarefas
2º Avaliación	<p>Cálculo da nota da 2º avaliación: (detallada na páx74 da programación) Será a suma das seguintes partes:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Exame de avaliación (40%). - Traballo clase e/ou taller (25%). - Informática (25%). - Participación, motivación (10%). <p>Para realizar a nota media é imprescindible acadar como mínimo un 3,5 en cada unha das partes.</p>
	<p>Procedemento de recuperación da 2º avaliación:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Realización dun exame de recuperación escrito de dita avaliación. - Valoración do progreso no taller e en informática, en canto á adquisición das competencias requeridas e finalización de tarefas
3º Avaliación	<p>Cálculo da nota da 3º avaliación: (detallada na páx74 da programación) Será a suma das seguintes partes:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Exame de avaliación (40%). - Traballo clase e/ou taller (25%). - Informática (25%). - Participación, motivación (10%). <p>Para realizar a nota media é imprescindible acadar como mínimo un 3,5 en cada unha das partes.</p>
	<p>Procedemento de recuperación da 3º avaliación:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Realización dun exame de recuperación escrito de dita avaliación. - Valoración do progreso no taller e en informática, en canto á adquisición das competencias requeridas e finalización de tarefas
Cualificación final	<p>Cálculo para obter a cualificación final de curso: A nota final da materia de Tecnoloxía- 2ºESO será a media aritmética das tres avaliacións.</p> <p>A) Se o alumnado acada o aprobado: poderá realizar tarefas de reforzo-ampliación para mellorar a súa nota final (máximo 1punto)</p> <p>B) Se o alumnado non acada o aprobado, despois de ter realizado as tres recuperacións ofertadas en cada avaliación, poderá realizar un exame final. Para preparar dito exame deberá entregar obrigatoriamente as tarefas de reforzo-ampliación propostas.</p>

2.1. Metodoloxía e actividades para o período comprendido entre a 3ª avaliación e a avaliación final na ESO (apoio, reforzo, recuperación, ampliación e tutoría)	
Metodoloxía	<p>Será activa e cooperativa a distintos niveis para desenvolver as competencias básicas.</p> <p>Buscando a participación e a motivación do alumnado propoñeránselles tarefas prácticas no taller e proxectos para desenvolver en liña que sexan do seu interese.</p> <p>Recibirán unha orientación para que colaborativamente superen os retos propostos e os obstáculos que xurdan.</p>
Actividades tipo	<p>Actividades colaborativas no taller, onde o grupo terá que explorar ideas para facer fronte a unha proposta de deseño e poder construíla. Avaliar os erros do proceso e rectificalos para obter un produto tecnolóxico que cumpra a función para a que foi deseñado.</p> <p>Actividades formativas e de afianzamento nos ordenadores para espertar o seu interese ao empregar as TICs e comprobar a súa aplicación ao mundo real.</p>
Materiais e recursos	<p>Materiais elaborados pola profesora subidos ao curso correspondente na Aula Virtual do centro.</p> <p>Simuladores en liña.</p> <p>Material específico do taller de Tecnoloxía.</p> <p>Materiais de préstamo do CFR de Pontevedra.</p>